



## **KIEROWNIK KONTRAKTU**

- **Zadania:**

- *szczegółowa analiza kontraktów oraz dbałość o ich prawidłową i terminową realizację;*
- *kontrola harmonogramów zewnętrznych oraz opracowywanie harmonogramów wewnętrznych;*
- *prawidłowe zorganizowanie budowy i czuwanie nad jej prawidłowym przebiegiem;*
- *kontrola kosztów;*
- *przestrzeganie standardów profesjonalnego działania i dbanie o dobre imię Pracodawcy.*

- **Wymagania:**

- *wykształcenie wyższe, techniczne o profilu budownictwo;*
- *uprawnienia budowlane do kierowania robotami budowlanymi bez ograniczeń w specjalności instalacyjnej,*
- *umiejętność kierowania budową;*
- *umiejętność tworzenia harmonogramów;*
- *bardzo dobra znajomość wymagań technicznych, eksploatacyjnych i jakościowych związanych z budową instalacji, systemów ppoż;*
- *znajomość norm związanych z budową instalacji, systemów ppoż;*
- *znajomość procedur, przepisów i zasad związanych z budową instalacji, systemów ppoż;*
- *wiedza i umiejętności z zakresu kierowania projektami;*
- *umiejętność tworzenia rozwiązań w zakresie instalacji ppoż;*
- *umiejętność czytania i wykorzystywania projektów i schematów technicznych;*
- *umiejętność tworzenia schematów technicznych i technologicznych;*
- *umiejętność tworzenia kosztorysów;*
- *prawo jazdy kat. B (min. 1 rok);*
- *biegłe korzystanie z komputera i komputerowych urządzeń przenośnych;*
- *biegła praca w programach MS EXCEL, MS WORD;*
- *posługiwanie się programem AUTOCAD;*
- *prowadzenie korespondencji technicznej, urzędowej i biznesowej;*
- *biegła praca w oprogramowaniu obsługującym firmę – w zakresie stanowiska;*
- *znajomość wewnętrznych regulaminów, zarządzeń, procedur i procesów;*



- *uprawnienia budowlane w specjalności konstrukcyjno-budowlanej do kierowania robotami budowlanymi bez ograniczeń;*
- *sumienność i zaangażowanie w powierzone obowiązki;*
- *dobry stan zdrowia;*
- *mile widziana znajomość języka angielskiego;*
- *dyspozycyjność.*

Prosimy o wysłanie CV na adres: [biuro@gwsprinkler.pl](mailto:biuro@gwsprinkler.pl)